

## Příklady

### Úkol č. 1

Napište program, kde na začátku vytvoříte pole `int[]` pole a hned při inicializaci ho naplníte hodnotami {1,10,3,5,11,4,8,6}, dále vytvořte metodu, která vrátí průměr pole a počet prvků podprůměrem ( $m < \text{průměr}$ ) a počet prvků nadprůměrem včetně ( $v \geq \text{průměr}$ ).

### Úkol č. 2

Napište program, který bude obsahovat metodu, která bude prohledávat pole a vrátí hodnotu indexu prvního záporného čísla na které narazí (v případě že nenajde vrátí -1)

Metodu ověřte v programu, kde vytvoříte pole, necháte ho metodou prohledat, na obrazovku vytisknete pořadí prvku a prvek. Pokud by žádný prvek nenašla, program napíše žádný tam není.

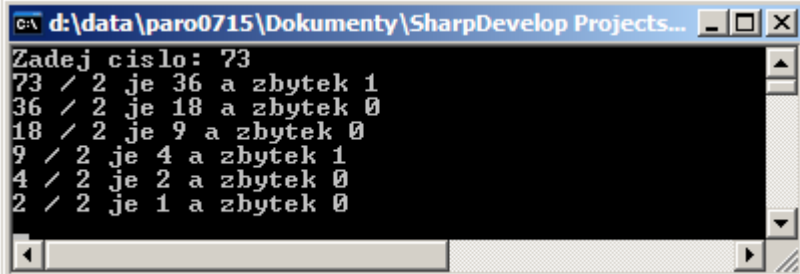
### Úkol č. 3

Napište program, který bude obsahovat metodu na zjištění jestli je číslo sudé nebo liché `Cislo Zjistí(int a)`. Metoda bude mít jako vstupní parametr číslo, a výsledek bude vracet jako výčtovou hodnotu z výčtu `enum Cislo {suda, licha}`

Funkci metody ověřte v programu, program bude vyžadovat zadání čísla a následně vždy vypíše sudá / lichá, poběží tak dlouho dokud nezadáte 0. Pak se program ukončí.

### Úkol č. 4

Napište program, kterému zadáme celé číslo a on ho bude dělit 2 dokud z něj nezbude 1, každém krok vypíše na obrazovku výsledek dělení a zbytek.



```
C:\d:\data\paro0715\Dokumenty\SharpDevelop Projects...
Zadej cislo: 73
73 / 2 je 36 a zbytek 1
36 / 2 je 18 a zbytek 0
18 / 2 je 9 a zbytek 0
9 / 2 je 4 a zbytek 1
4 / 2 je 2 a zbytek 0
2 / 2 je 1 a zbytek 0
```